**Curs ASC 18.10.2023**

OF,DF,SF,ZF,CF -> flagurile pe care le vom urmari

De ce exista 2 flaguri pentru depasire?

Nu pot sa ii spun procesorului fa adunarea asta cu semn sau fara semn.

Adunarea inseamna simultan si implicit si cu semn si fara semn

-109+

115

06

Parity Flag – pentru exemplul de mai sus in acest caz, parity flag va fi 1

nibble = semioctet

Auxiliary Flag – indica valoarea transportului de la bitul 3 la bitul 4 al rezultatului UOE. De exemplu, in adunarea de mai sus este 0.

Zero Flag – primeste valoarea 1 daca rezultatul UOE este egal cu 0 si valoarea 0 la rezultat diferit de 0

Sign Flag – primeste valoarea 1 daca rezultatul UOE este un numar strict negativ si valoarea 0 in caz contrar

Trap Flag – este un flag de depanare. Daca are valoarea 1, atunci masina se opreste dupa fiecare instructiune.

Interrupt Flag – este flag de intrerupere. Detalii in cap. 5 din manual

mov eax, 2

|

|

|

add ax, bx

|---------------|

|

sectiune critica

Direction Flag – pt operare asupra sirurilor de octeti sau de cuvinte. Daca are valoarea 0, atunci deplasarea in sir se face de la inceput spre sfarsit, iar daca are valoarea 1 este vorba de deplasari de la sfarsit spre inceput.

Sunt flaguri setate ca urmare a actiunii ultimei operatii efectuate : CF, PF, AF, ZF,SF, OF

Sunt flaguri setate de programator anterior executiei unei instructiuni: TF, IF, DF

Sunt flaguri care imi spun ce s-a intamplat(ce s-a obtinut)(CF,PF,AF,ZF,SF,OF) si care spun ce se va intampla(CF,TF,IF,DF)

CF este singurul flag care face parte din ambele categorii

IF

cli –> IF=0

sti –> IF=1

DF

cld -> DF=0

std -> DF=1

CF

clc -> CF=0

stc -> CF=1

cmc -> CF=0 daca a fost 1 , CF=1 daca a fost 0

adresa de segment era adresa fizica a inceputului respectivului segment

ADR din BIU calculeaza adresele